

PX-RIDE Fusion Dynamics *Ping Without Wash.*

PX Serisi · Fusion Dynamics · SOUNDLOCK™ · VST3 · AU

PX-RIDE, PX Serisi'nin ride modülüdür — Fusion Dynamics: beş stil reçetesi (ROCK · METAL · POP · FUNK · JAZZ) 4 bantlı akıllı EQ'yu (PUNCH), transient öne/geri kontrolünü (DEPTH) ve dinamik izleyen iki bantlı HARMONIZER'ı (BODY/GLOW) sürer. Modül davulu ÖĞRENİR — SOUNDLOCK™: pasif dedektör temel frekansı, ring'i, atağı ve decay'i parmak izler; dinamik taşıyan modüller eşiklerini kendileri kurar. Bu modül: tasarım gereği gate yok — stil high-pass + harmonizer. Knob halkaları motorun gerçekten yaptığı işle parlar — vuruş yüzde bir olaydır, ton farkı değil.



PX-RIDE yüzü. Aşağıdaki numaralar bu görünüme aittir.

BAŞLIK VE STİL

- 1 MANUAL** — Bu kılavuzu açar.
- 2 STYLE** — Beş kilitli reçete: EQ bant hedeflerini, harmonizer bantlarını/karakterini ve — varsa — dinamik zamanlarını belirler. Konserin stilini seç; knob'lar reçeteyi ölçekler, asla yerine geçmez.

ANA KNOB'LAR

- 3 PUNCH** — 0–100: stilin 4 bantlı akıllı EQ'sunun başlangıç değerlerinden maksimuma ne kadar yol aldığı. 0 kapalı değildir — reçetenin başlangıç noktasıdır.
- 4 DEPTH** — ± 50 , FORWARD/BACK: transient duruşu. FORWARD atağı sertleştirir, davulu öne getirir; BACK yumuşatır, yerine oturtur. Varsayılan her yerde 0 — karar gereği.

HARMONIZER BOOST

- 5 BODY** — 0–100 (kor): alt bölgenin armonizasyonu — temelin altına sıcaklık. Ters-dinamik: atağın üstüne binmek yerine vuruş sönerken dolar.

- 6 **GLOW** — 0–100 (buz): atak/hava bölgesinin armonizasyonu. Düz-dinamik: vuruşla birlikte gelir. BODY ve GLOW armoniktir, EQ değil — var olanı yükseltmez, içerik ekler.
- 7 **CLEAN / DIRTY** — Harmonik ailesi: CLEAN = çift harmonikler (varsayılan), DIRTY = tek. Kaynak bant ve karakter stili izler.
- 8 **HARM SOLO** — Yalnız harmonizer'ın eklediğini duy — başka hiçbir şeyi. BODY/GLOW'u kurmanın dürüst yolu.

HIGH-PASS

- 9 **HIGH-PASS** — Reçetenin B1'i sabit eğimli 48 dB/okt high-pass'tir; büyük gösterge aktif köşeyi yazar, stil ile değişir. Zil mikrofonlarında gate yok — tasarım gereği.

ÇIKIŞ VE ALT BİLGİ

- 10 **TRIM** — Çıkış trim'i, ± 12 dB — modülü zincirde dürüst tut.
- 11 **CHAIN PEAK** — Chain peak: modül çıkışının headroom göstergesi. PUNCH/BODY/GLOW seviye kazandırdıysa, geri burada ver.
- 12 **FINGERPRINT** — Bu davulun öğrenilmiş parmak izi: F0, RING, ATK (spektral merkez) ve DECAY. Dinleyici READY olana dek çizgi kalır.

HIZLI BAŞLANGIÇ

1. STYLE'ı seç — reçete odur, geri kalan her şey onu ölçekler.
2. PUNCH zevke göre (çalışma bölgesi 40–60); atak için DEPTH ileri, oturtmak için geri.
3. BODY/GLOW 30 civarı, kararı HARM SOLO ile ver; şov DIRTY istemiyorsa CLEAN.
4. Chain peak'i izle; işlemin kazandırdığı seviyeyi TRIM ile geri ver.